

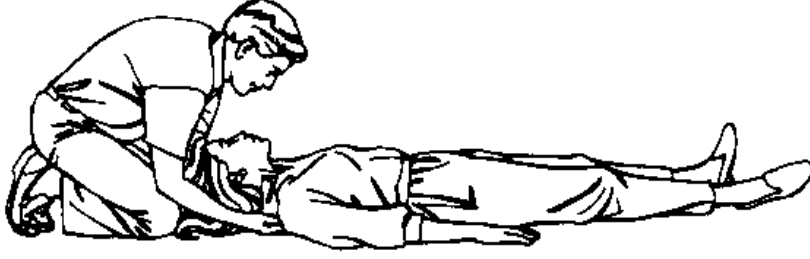
Yaralıların Taşınması

İlk Yardım

- Yeni yaralanmalara yol açabilecek gerçek bir tehlike olmadıkça, doktor ya da deneyimli ambulans ekibi gelmeden yaralının yerini değiştirmeyin.
- Taşıma öncesinde kanamayı durdurun, solunumun sürmesini sağlayın ve kırıktan kuşkulandığınız bütün vücut bölümlerini sert bir gereçle tespit edin. Bu mümkün değilse, yaralıyı sürükleyerek, yukarı kaldırarak ya da taşıyarak güvenli bir yere ulaştırın.

1. Yaralının güvenli bir yere sürüklenmesi:

- Yaralıyı, başı önkollarınız üzerinde kalacak şekilde yakasından sıkıca kavrayın (çizime bkz.).



- Başın mümkün olduğu kadar yere yakın mesafede kalmasına özen gösterin.
- Sürükleme sırasında vücut yanlara doğru kıvrılmasın.
- Yaralı sürüklenirken, yakanın boynu nefes almayı önleyecek kadar sıkmadığından emin olun.

2. Yaralının güvenli bir yere kaldırılması:

- Çocuğu yaralı olup olmadığı incelenmeden kaldırmak gerekiyorsa, vücudun bütün bölümlerini destekleyin.
- Vücudun bükülmemesini, düz kalmasını sağlayın.

– Üç kişiyle taşıma sistemini kullanın (çizime bkz.).

3. Yaralının güvenli bir yere taşınması:

– Yaralanma tipine ve derecesine, yardım olanaklarına ve fiziksel çevreye (merdiven, duvar, dar geçişler, vb) göre bir, iki ya da üç kişiyle taşıma yöntemlerini kullanın. (çizimlere bkz.).

– Daha büyük ya da ağır çocuklar için sandalyeyle iki kişiyle taşıma yöntemi kullanılabilir.

– Havasızlıktan ya da suda boğulma nedeniyle bilincini yitirmiş bir çocuk taşınırken bir ya da iki kişiyle taşıma yöntemi kullanılabilir.

– Kırığı ya da başka ağır yarası olduğundan kuşku edilen çocukların taşınmasında üç kişiyle taşıma yöntemini kullanın.

– Yaralının nakledilmesi gerekiyorsa, boylu boyunca uzanmış taşınmasına olanak veren bir gereç kullanmak en iyisidir.

– Bu amaçla mümkünse bir tahtayı kullanın (ütü tahtası, masa tahtası, kapı, vb) ve yaralıyı tahtaya bağlayın.

– Gerektiğinde giysi, halı ya da battaniye örtülen bir sırtık ya da ağaç dalları da kullanılabilir.

– Taşıma için hazırladığınız gereci yaralıdan hafif olmayan bir kişiyle deneyin.

